

### **3.3.3 A görgetősáv, numerikus adatok megadása**

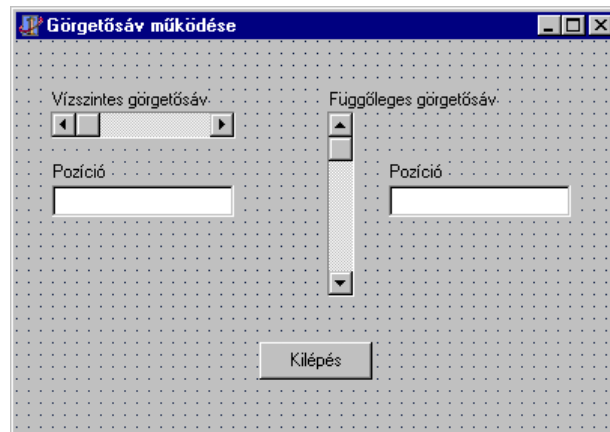
1. Vízszintes és függőleges görgetősáv kezelése: [scroll1](#)
2. Színkeverő program [szinkevero](#)



Készítsünk programot a vízszintes és a függőleges görgetősáv *Onhange* eseménykezelőjének bemutatására! (*scroll*)

Készítsük el a programot úgy, hogy az ablakra helyezett vízszintes és függőleges görgetősáv pozícióját egy-egy szövegszerkesztő jeleníti meg!

Az alkalmazás űrlapja:



A *TForm1* osztálya:

```
type
  TForm1 = class(TForm)
    ScrollBar1: TScrollBar;
    ScrollBar2: TScrollBar;
    Label1: TLabel;
    Label2: TLabel;
    Label3: TLabel;
    Edit1: TEdit;
    Label4: TLabel;
    Edit2: TEdit;
    Button1: TButton;
    procedure FormCreate(Sender: TObject);
    procedure ScrollBar1Change(Sender: TObject);
    procedure ScrollBar2Change(Sender: TObject);
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
  end;
```

Eseménykezelő eljárások:

A *FormCreate* eseménykezelő eljárásban megadjuk a két görgetősáv alapértékeit, illetve és a kijelző szövegmezőket csak-olvashatóra állítjuk.

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
  // vízszintes görgetősáv beállítása, ez alapértelmezés
  ScrollBar1.Kind := sbHorizontal;
  // függőleges görgetősáv beállítása
  ScrollBar2.Kind := sbVertical;
  // a görgetősávok határainak beállítása
  ScrollBar1.Min := 0;
  ScrollBar2.Min := 0;
  ScrollBar1.Max := 50;
  ScrollBar2.Max := 100;
  // a csúszka helyzetének beállítása
  ScrollBar1.Position := 0;
  ScrollBar2.Position := 0;
  // a "soronkénti" lépésmagyság beállítása
  ScrollBar1.SmallChange := 1;
  ScrollBar2.SmallChange := 2;
  // az "oldalankénti" lépésmagyság beállítása
  ScrollBar1.LargeChange := 10;
  ScrollBar2.LargeChange := 20;
```

```

// a szövegmesők csak olvashatók
Edit1.ReadOnly := true;
Edit2.ReadOnly := true;
// az ablak bal felső sarkának koordinátái
Left := 200;
Top := 100;
end;

```

A "Vízszintes görgetősáv" (*ScrollBar1*) működtetésekor hívódik meg a *ScrollBar1Change* eseménykezelő eljárás, amelyben kijejezzük a csúszka pozícióját.

```

procedure TForm1.ScrollBar1Change(Sender: TObject);
begin
    // a vízszintes görgetősáv pozíciójának leolvasása
    Edit1.Text := IntToStr(ScrollBar1.Position);
end;

```

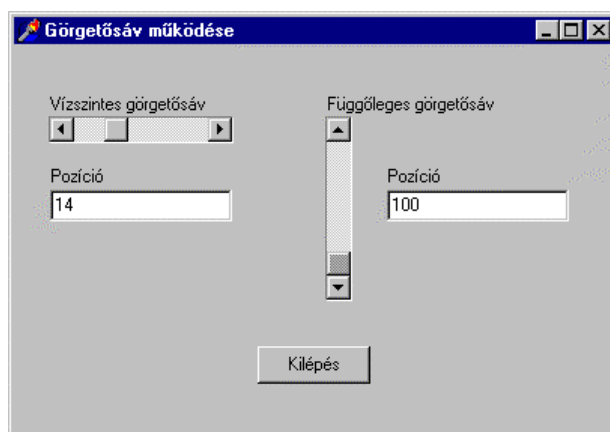
A "Függőleges görgetősáv" (*ScrollBar2*) működtetésekor hívódik meg a *ScrollBar2Change* eseménykezelő eljárás, amelyben kijejezzük a csúszka pozícióját.

```

procedure TForm1.ScrollBar2Change(Sender: TObject);
begin
    // a függőleges görgetősáv pozíciójának leolvasása
    Edit2.Text := IntToStr(ScrollBar2.Position);
end;

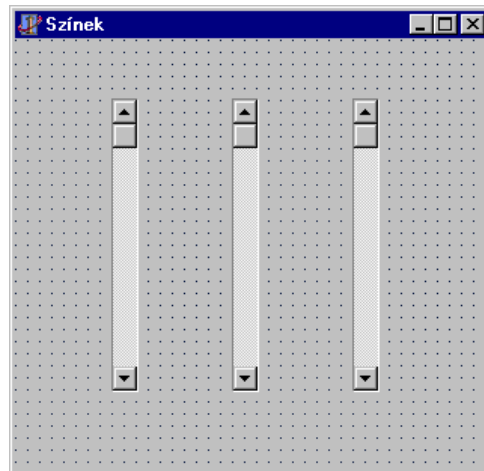
```

A SCROLL1 alkalmazás futási képe:





Tegyük fel a három függőleges csúszkát az úrlapra!



Legyen a három görgetősáv neve rendre *Piros*, *Zold* és *Kek*! A *FormCreate* eseményben beállítjuk a kezdeti értékeket.

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
begin
    Piros.Max:=255;
    Zold.Max:=255;
    Kek.Max:=255;
    PirosChange(Sender);
end;
```

Mindhárom csúszka változása a *PirosChange* eseményt hívja. Ezt hívjuk a létrehozáskor is, a csúszka helyzetek és a form színének összehangolására.

A három csúszka pozíciót használva az **RGB** függvénnyel keverjük ki a háttérszínt.

```
procedure TForm1.PirosChange(Sender: TObject);
begin
    Color:=RGB(Piros.Position,Zold.Position,Kek.Position);
end;
```

A futási kép:

